



ประกาศองค์การบริหารส่วนตำบลช่องสามหมอ
เรื่อง เผยแพร่ราคากลาง
จัดซื้อครุภัณฑ์สนาม เครื่องเล่นสนามในร่ม (ห้องบอล)
(จ่ายเงินสะสมประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๘)

ตามที่ หนังสือกรมบัญชีกลาง ด่วนที่สุด ที่ กค ๐๔๐๕.๓/ว๔๕๓ ลงวันที่ ๓ ตุลาคม ๒๕๖๑ เรื่อง
แนวทางการประกาศรายละเอียดข้อมูลราคากลางและการคำนวณราคากลางเกี่ยวกับการจัดซื้อจัดจ้างของหน่วยงาน
รัฐ ได้กำหนดแนวทางการเปิดเผยราคากลางและรายละเอียดการคำนวณราคากลางไว้ในเว็บไซต์ของหน่วยงานรัฐและ
เว็บไซต์ศูนย์ข้อมูลการจัดซื้อจัดจ้างภาครัฐต้องประกาศให้เป็นไปตามแนวทางที่คณะกรรมการ ป.ป.ช. กำหนด นั้น

บัดนี้ องค์การบริหารส่วนตำบลช่องสามหมอ ได้จัดทำตารางแสดงวงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรรและ
ราคากลาง ในการจัดซื้อครุภัณฑ์สนาม เครื่องเล่นสนามในร่ม (ห้องบอล) ราคากลางเป็นจำนวนเงิน ๓๐๐,๐๐๐.-บาท
รายละเอียดตามเอกสารแนบท้ายประกาศนี้

จึงประกาศให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๒๖ มีนาคม พ.ศ.๒๕๖๘

(นายเรืองศักดิ์ ดิลกกลาก)

นายกองค์การบริหารส่วนตำบลช่องสามหมอ

ตารางแสดงวงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรรและรายละเอียดค่าใช้จ่ายการจัดซื้อจัดจ้างที่มีใช้งานก่อสร้าง

๑. ชื่อโครงการ

จัดซื้อครุภัณฑ์สนาม เครื่องเล่นสนามในร่ม (ห้องบอล) (จ่ายเงินสะสมประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๘)

๒. หน่วยงานเจ้าของโครงการ

แผนงานการศึกษา สำนักปลัด องค์การบริหารส่วนตำบลช่องสามหมอ

๓. วงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรร

ตามมติที่ประชุมสภาองค์การบริหารส่วนตำบลช่องสามหมอ ในการประชุมสมัยสามัญ สมัยที่ ๓ ครั้งที่ ๒ ประจำปี พ.ศ.๒๕๖๗ เมื่อวันที่ ๒๕ ธันวาคม พ.ศ.๒๕๖๗ เห็นชอบอนุมัติให้จ่ายเงินสะสมประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๘ ครุภัณฑ์สนาม เครื่องเล่นสนามในร่ม (ห้องบอล) งบประมาณ ๓๐๐,๐๐๐.-บาท (-สามแสนบาทถ้วน-)

๔. วันที่กำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง) วันที่ ๒๕ มีนาคม พ.ศ.๒๕๖๘ เป็นเงิน ๓๐๐,๐๐๐.-บาท (-สามแสนบาทถ้วน-)

๕. แหล่งที่มาของราคากลาง (ราคาอ้างอิง) โดยการสืบราคาจาก

๕.๑ บริษัท พันสวัสด์ เคมีเทค จำกัด	ราคา ๓๐๐,๐๐๐.-บาท
๕.๒ ร้านธนพลชัยพลาย	ราคา ๓๒๐,๐๐๐.-บาท
๕.๓ ร้าน อ.ทรัพย์มงคล	ราคา ๓๓๐,๐๐๐.-บาท

๖. รายชื่อเจ้าหน้าที่ผู้กำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง)

๖.๑ นายจรศักดิ์ ตั้งศิริไพบุลย์	ตำแหน่ง	หัวหน้าสำนักปลัด	ประธานกรรมการ
๖.๒ นายขวลิต ชะนะมา	ตำแหน่ง	นักวิเคราะห์นโยบายและแผนปฏิบัติการ	กรรมการ
๖.๓ จำเอนนิม ชายโนนทัน	ตำแหน่ง	เจ้าพนักงานสาธารณสุขชำนาญงาน	กรรมการ